

BOLETERIA VIRTUAL.

REGLAS DEL JUEGO DE APUESTAS HIPICAS.

Última actualización: 05/Mayo/2020

1. Introducción

Este conjunto de indicaciones explica el uso del servicio de boletería virtual del JOCKEY CLUB. Al realizar una apuesta a través de este servicio, el usuario titular acepta haber leído, comprendido y cumplir en todo momento estas reglas como los Términos y condiciones del Servicio.

Todas las condiciones que aparecen en esta sección solo hacen referencia a las Carreras de caballos.

Las apuestas se establecerán según el resultado publicado en el primer momento que indique "OFICIAL". No se tendrán en cuenta los cambios realizados tras el anuncio de dicho resultado.

Cualquier apuesta se considerará nula en el caso de que la carrera se suspenda o se declare nula.

En el caso que se produzca un error de salida en la carrera o cualquier otro suceso que provoque la repetición de la misma, en las apuestas se reembolsarían para los casos donde alguno de los anotados no participaran en la nueva carrera, y los premios se recalcularán en función del nuevo número de corredores que participan.

Las apuestas realizadas a caballos que se niegan a salir de los cajones de salida o se niegan a correr en una carrera, se basarán en el dictamen del juez de salida oficial. En el caso de que el juez de salida oficial considere al caballo como corredor, las apuestas relacionadas con dicho caballo se establecerán como apuestas perdidas.

Una vez que decidida la apuesta, el usuario debe utilizar el comando correspondiente en el servicio, para indicar:

- número de carrera.
- tipo de apuesta que desea realizar.
- número del caballo elegido.
- monto de su apuesta.

Tipos de Apuestas

Las apuestas pueden ser para una sola carrera, o para varias carreras. Antes de realizar su apuesta verifique en el programa cuáles apuestas están en juego y cuáles son los caballos que no participan en cada carrera.

Las apuestas que incluyen a una sola carrera son:

- A GANADOR: gana si el caballo que eligió llega en primer lugar.
- A SEGUNDO: gana si el caballo que eligió llega en 1º o 2º lugar.
- A TERCERO: gana si el caballo que eligió llega en 1º, 2º o 3º lugar.
- EXACTA: gana si elige dos caballos (de una misma carrera) que lleguen en 1º y 2º lugar en exacto orden.
- IMPERFECTA (*): gana si elige dos caballos (de una misma carrera) que lleguen en 1º y 2º lugar sin importar el orden.
- TRIFECTA (*): gana si elige tres caballos (de una misma carrera) que lleguen en 1º, 2º y 3º lugar en exacto orden.
- CUATRIFECTA (*): gana si elige cuatro caballos (de una misma carrera) que lleguen en los cuatro primeros puestos en exacto orden.

Las apuestas que incluyen dos o más carreras son:

- DOBLE: gana si elige dos caballos de dos carreras consecutivas* que lleguen en 1º lugar.

- TRIPLO: gana si elige tres caballos de tres carreras consecutivas* que lleguen en 1º lugar.
- PICK 4: gana si elige cuatro caballos de cuatro carreras consecutivas* que lleguen en 1º lugar.
- 5 Y 6: gana si elige seis caballos de seis carreras consecutivas* que lleguen en 1º lugar

En cualquiera de los casos, las carreras están determinadas por el programa oficial.

Pronósticos de dividendos en la transmisión.

Dividendo o Sport: Es el monto que abona cada caballo, en función de las apuestas recibidas y en relación al pozo total.

De esta manera, el caballo más apostado es el que menos dividendo pagará.

Dividendo a ganador: Cuanto paga el caballo por peso apostado. El caballo cuyo sport es el más bajo, es el elegido por la mayoría.

Dividendo de apuesta combinada: Cuánto pagan los caballos elegidos según la combinación realizada.

Por cada apuesta que haya acertado, la forma de calcular el importe a cobrar surge del siguiente cálculo:

El monto apostado a la jugada acertada dividido por el valor base de esa apuesta (vale) y ese valor multiplicado por el dividendo.

Por ejemplo: si apuesta \$9 a La Trifecta 6-3-7, se acierta y el totalizador marca un dividendo de \$12,70. Y como el valor base de la trifecta es de \$1 los cálculos a efectuar son los siguientes cálculos $\$9 \times \$12,70 = \$114,30$.

Entonces, en el caso que el valor base de la apuesta sea \$1, el monto a percibir surgirá de multiplicar el monto apostado por el dividendo de la apuesta.

Otro ejemplo: si apuesta \$ 7 a la imperfecta 4-5, se acierta y el totalizador marca un dividendo de \$ 9,10 el cálculo para saber cuánto cobra es: $\$ 7 \text{ dividido } \$ 2 \text{ (base) por } \$ 9,10 \text{ (dividendo)} = 7/2 \times 9,10 = \$ 31,85$

Formas de apostar combinadas

Exacta: Se eligen 2 ó más caballos (sin especificar los puestos) apostando a todas las combinaciones que surjan de los caballos elegidos. (1º y 2º puesto)

Imperfecta: Se eligen 2 ó más caballos (sin especificar los puestos) apostando a todas las combinaciones que sean de los caballos elegidos. (1º y 2º puestos)

Trifecta: Se eligen 3 ó más caballos (sin especificar los puestos) apostando a todas las combinaciones que surjan de los caballos elegidos. (1º, 2º y 3º puesto)

Cuatrifecta: Se eligen 4 ó más caballos (sin especificar los puestos) apostando a todas las combinaciones que surjan de los caballos elegidos. (1º, 2º, 3º y 4º puesto)